

УТВЕРЖДАЮ
Заместитель Министра образования
и науки Российской Федерации

В.Ш. Каганов

«*05*» *февраля* 2014 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о Финальной военно-спортивной игре «Победа»

г. Москва

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Финальная военно-спортивная игра «Победа» (далее – Игра) – это комплекс просветительно-соревновательных мероприятий по патриотическому воспитанию, физической культуре и основам безопасности жизнедеятельности для детей и подростков.

Целью проведения Игры является совершенствование системы патриотического воспитания, обеспечивающей формирование у молодых граждан Российской Федерации прочных основ патриотического сознания, здорового образа жизни, чувства верности долгу по защите своего Отечества, а также содействие становлению активной гражданской позиции, понимания силы и устойчивости России.

Задачами Игры являются:

- формирование высоких этических принципов, межнационального и межконфессионального единства молодежи;
- углубленное изучение молодежью истории Отечества, истории Российской армии;
- обмен опытом по военно-патриотическому воспитанию детей и подростков в субъектах Российской Федерации;
- подготовка молодежи к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации;
- пропаганда здорового образа жизни;
- развитие инициативы и лидерских качеств, самостоятельности мышления, способности к анализу событий военно-политической истории;
- психологическая подготовка к преодолению трудностей, выработка навыков и способности действовать в экстремальных ситуациях;
- инструктивно-методическая подготовка, повышение квалификации руководителей образовательных организаций.

Сроки проведения Игры – июнь-июль 2014 года.

Точные сроки и место проведения Игры определяет Организационный

комитет по подготовке и проведению Игры (далее – Оргкомитет), созданный Министерством образования и науки Российской Федерации, состоящий из представителей соисполнителей пункта 29 Государственной программы «Патриотическое воспитание граждан Российской Федерации на 2011-2015 годы», утвержденной постановлением Правительства Российской Федерации от 5 октября 2010 г. № 795 (далее – Программа).

Информацию об Игре можно получить на сайте ФГБУ «Российский центр гражданского и патриотического воспитания детей и молодежи»: www.rospatriotcentr.ru.

II. ОРГАНИЗАТОРЫ МЕРОПРИЯТИЯ

Общее руководство организацией и проведением Игры осуществляет Оргкомитет.

Непосредственное проведение Игры возлагается на оператора, определяемого на основании конкурса в соответствии с Федеральным законом от 5 апреля 2013 г. № 44-ФЗ «О контрактной системе в сфере закупок товаров, работ, услуг для обеспечения государственных и муниципальных нужд» (далее – Оператор).

III. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

К участию в Игре допускаются команды общеобразовательных и профессиональных образовательных организаций, кадетских корпусов и патриотических клубов - победители военно-спортивных игр субъектов Российской Федерации или федеральных округов (далее – команды).

Возраст участников Игры - 14-16 лет, которым на момент окончания соревнований не исполнится 17 лет.

Участники команд обеспечиваются направляющей стороной формой одежды (включая головной убор) с эмблемой (нашивкой), свидетельствующей о принадлежности к команде.

Общее количество участников Игры составляет до 1000 человек.

Состав каждой команды - 10 человек в сопровождении не более 2-х

руководителей (педагогов-инструкторов).

IV. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

Подведение итогов Игры осуществляет судейская коллегия, созданная и утвержденная Оргкомитетом.

Командный зачет.

Победитель и призеры Игры определяются по наименьшей сумме мест, занятых командой в соревнованиях и конкурсах. При равной сумме мест преимущество отдается команде, имеющей наибольшее количество первых мест в отдельных видах. Команда, не участвующая в каком-либо соревновании или конкурсе, занимает места после команд, которые приняли участия во всех соревнованиях и конкурсах. Победители и призеры с первого по пятое места награждаются дипломами, кубками и медалями.

Личный зачет.

В соревнованиях «Общее контрольное упражнение на единой полосе препятствий», «Огневой рубеж» и «Стрельба» определяются победитель и призеры по лучшему результату.

Победители и призеры награждаются медалями и дипломами.

V. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

Расходы по проведению Игры обеспечиваются за счет средств, предусмотренных федеральным бюджетом, в рамках реализации Программы, а также привлеченных спонсорских средств.

Расходы по командированию участников команд на Игру (проезд к месту проведения и обратно, суточные в пути, страхование участников) осуществляется за счет средств направляющей стороны.

Расходы по проживанию и питанию участников команд Игры в дни соревнований несет Оператор.

VI. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ

Соревнования Игры проводятся на спортивных сооружениях и иных объектах, отвечающих требованиям соответствующих нормативных правовых актов, действующих на территории Российской Федерации и направленных на обеспечение общественного порядка и безопасности участников и зрителей, при условии наличия актов готовности спортивных сооружений и иных объектов к проведению соревнований, утвержденных в установленном порядке.

VII. СТРАХОВАНИЕ УЧАСТНИКОВ

Участие в Игре осуществляется только при наличии договора (оригинала) о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который представляется Оператору.

Страхование участников Игры может производиться как за счет бюджетных, так и внебюджетных средств, в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации и субъектов Российской Федерации.

VIII. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ

Информацию с подтверждением об участии команды в Игре необходимо направить в срок до 15 апреля 2014 г. в адрес Департамента государственной политики в сфере воспитания детей и молодежи Минобрнауки России, а также по адресу электронной почты: stenina-ms@mon.gov.ru.

Формирование списка команд, участвующих в Игре, осуществляется Оператором на основании именных заявок, поданных в срок до 30 мая 2014 г., в соответствии с принципом – 1 заявка от субъекта Российской Федерации или федерального округа. Заявки, поступившие позже установленного срока, не рассматриваются.

Руководитель команды представляет:

- именную заявку (приложение 1);
- фотографию размером 3x4 на каждого участника и руководителя команды (лицо в анфас);

- паспорт или документ, удостоверяющий личность каждого участника;
- договор (оригинал) о страховании;
- приказ об ответственности за жизнь и здоровье детей;
- справку о проведении инструктажа по технике безопасности (приложение 2);
- медицинский допуск к соревнованиям и справки из СЭС на каждого участника;
- электронный носитель с данными заявки в формате Word;
- личную медицинскую книжку (для педагогов-инструкторов);
- команды прибывают с личным снаряжением (приложение 3), медицинской аптечкой (приложение 4).

IX. ПРОГРАММА ИГРЫ

Виды конкурсов и соревнований
Конкурс «Равнение на Героев»
Конкурс «Ратные страницы истории Отечества»
Конкурс «Визитка»
Конкурс «Статен в строю, силен в бою»
Соревнование «Общее контрольное упражнение на единой полосе препятствий»
Соревнование «Огневой рубеж»
Соревнования «Стрельба»
Тактическая игра на местности «Вперед, юнармейцы!»

Конкурс «Равнение на Героев»

В конкурсе участвуют все члены команды. Конкурс проводится методом тестирования. Для тестирования оборудуются рабочие места по количеству членов команды.

Каждому члену команды вручается перечень вопросов, охватывающих 10 направлений конкурса. При этом участникам предлагается на каждый вопрос три варианта ответа, один из которых правильный. На тестирование каждой команде отводится определенное время. Вопросы выдаются по следующим направлениям истории героизма:

- история учреждения звания Героя Советского Союза (когда, в связи с чем,

первые Герои Советского Союза);

- история учреждения звания Героя Российской Федерации (когда, в связи с чем, первые Герои Российской Федерации);

- полные кавалеры ордена Славы (когда учрежден орден Славы; количество награжденных орденами всех трех степеней; категории военнослужащих, награждаемых орденом; первые полные кавалеры; полные кавалеры ордена Славы, удостоенные звания Героя Советского Союза);

- общая статистика по Героям Советского Союза (сколько человек удостоены звания Героя в предвоенный период, в годы Великой Отечественной войны, в послевоенные годы до 1992 года);

- героизм женщин в годы Великой Отечественной войны и послевоенное время (сколько женщин удостоены звания Героя в годы войны, в послевоенное время; женщины – Герои Российской Федерации);

- трижды и дважды Герои Советского Союза;

- города-Герои (перечислить, в каком году присвоено звание, за какие заслуги);

- покорители космоса - Герои Советского Союза и Герои Российской Федерации.

- герои Советского Союза в послевоенный период;

- герои современной России.

За правильный ответ на каждый вопрос, члену команды начисляется 1 балл, за неправильный - 0 баллов. В зачет команды идут 8 лучших результатов. Победителем в конкурсе считается команда, набравшая наибольшее количество баллов. В личном зачете побеждает участник, набравший наибольшее количество баллов. Победителей определяет судейская коллегия.

Конкурс «Ратные страницы истории Отечества»

Конкурс проходит в виде игры-викторины, состоящей из нескольких туров. В конкурсе участвуют все члены команды. Конкурс проводится методом тестирования. Для тестирования оборудуются рабочие места по количеству

членов команды.

Каждому члену команды предлагается ответить на вопросы, охватывающие 5 направлений конкурса. При этом участникам предлагается на каждый вопрос три варианта ответа, один из которых правильный. На тестирование каждой команде отводится определенное время. Участники должны быть готовы выполнить задания и ответить на вопросы, связанные с данным историческим событием:

- участники должны знать основные сражения Великой Отечественной войны, уметь определять по картам – схемам основные операции Великой Отечественной войны и даты их проведения;

- узнавать по портретам великих полководцев Великой Отечественной войны;

- знать награды периода Великой Отечественной войны и их статус;

- уметь определять образцы отечественной военной техники и оружия периода Великой Отечественной войны, знать их создателей;

- знать художественные произведения (картины), отражающие основные периоды Великой Отечественной войны, авторов и период Великой Отечественной войны, изображенный на картине.

За правильные ответы и выполненные задания каждому участнику команды начисляются баллы. За правильный ответ на каждый вопрос члену команды начисляется 1 балл, за неправильный - 0 баллов. В зачет команды идут 8 лучших результатов. Победителем в конкурсе считается команда, набравшая наибольшее количество баллов во всех турах.

Конкурс «Визитка»

Участвует вся команда (отделение). Время выступления до 6 мин. Каждая команда (отделение) готовит свою «визитную карточку».

В творческой форме команда (отделение) представляет свой родной край, его обычаи и традиции, работу своих образовательных организаций, кадетских корпусов, военно-спортивных клубов. В ходе выступления могут быть использованы фрагменты видеофильмов, интервью, исполнены песни и танцы.

Жюри оценивает оригинальность сценария, соответствие выступления тематике

конкурса, качество исполнения, массовость, оформление, соблюдение регламента времени.

Победителем становится команда (отделение), набравшая наибольшую сумму баллов всех членов жюри.

Конкурс «Статен в строю, силен в бою»

«Строевой смотр». Участвует команда (отделение) в полном составе. Форма одежды парадная с головными уборами, оборудованная символикой образовательной организации, кадетского корпуса, военно-спортивного клуба. Проводится поэтапно на трех рабочих местах.

Рабочее место №1 Действия в составе отделения на месте. Построение в две шеренги, расчет по порядку в отделении, доклад командира отделения судье о готовности к смотру, ответ на приветствие, ответ на поздравление, выполнение команд: «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправиться», «Разойдись», построение в одну шеренгу, расчет на «первый» - «второй», перестроение из одной шеренги в две и обратно, повороты на месте, размыкание и смыкание строя.

Рабочее место №2 Действия в составе отделения в движении. Движение строевым шагом, изменение направления движения, повороты в движении, движение в полшага, выполнение воинского приветствия в строю, ответ на приветствие и благодарность, прохождение с песней, остановка отделения по команде «Стой».

Рабочее место №3 Одиночная строевая подготовка. Судьи определяют по 3 представителя от отделения, которые по командам командира отделения показывают строевые приемы: выход из строя, подход к начальнику, повороты на месте, движение строевым шагом, повороты в движении, выполнение воинского приветствия начальник слева и справа, возвращение в строй.

Примечания: все строевые приемы, включенные в программу конкурса, выполняются 1-2 раза в соответствии со Строевым Уставом Вооруженных Сил Российской Федерации, утвержденным приказом Минобороны России от 11 марта 2006 г. № 111 (далее – Устав). На каждом этапе отделению отводится контрольное

время 7 минут. Каждый элемент (прием) программы оценивается по 5-ти балльной системе. Если прием пропущен или не выполнен в контрольное время, выполнен не по Уставу - ставится оценка «0».

Победителем в конкурсе считается команда, набравшая наибольшее количество баллов на всех рабочих местах.

Соревнование «Общее контрольное упражнение на единой полосе препятствий»

Выполняется в соответствии с Упражнением № 32 согласно приказу Минобороны России от 21 апреля 2009 г. № 200 «Об утверждении Наставления по физической подготовке в Вооруженных Силах Российской Федерации».

Выполняется без оружия. Дистанция – 400 метров. Исходное положение – стоя в траншее; метнуть гранату массой 600г из траншеи на 20 метров по стенке (проломам) или по площадке 1х2,6 метра перед стенкой (засчитывается прямое попадание); при непопадании в цель первой гранаты продолжить метание, но не более трех гранат до поражения цели; выскочить из траншеи, пробежать 100 метров по дорожке по направлению к линии начала полосы; обежать флажок и перепрыгнуть ров шириной 2,5 метра; пробежать по проходам лабиринта; перелезть через забор, влезть по вертикальной лестнице на второй (изогнутый) отрезок разрушенного моста; пробежать по балкам, перепрыгнув через разрыв, и соскочить на землю из положения стоя с конца последнего отрезка балки; преодолеть три ступени разрушенной лестницы с обязательным касанием двумя ногами земли между ступенями, пробежать под четвертой ступенью; пролезть в пролом стенки; соскочить в траншею, пройти по ходу сообщения; выскочить из колодца; прыжком преодолеть стенку; взбежать по наклонной лестнице на четвертую ступень и сбежать по ступеням разрушенной лестницы; влезть по вертикальной лестнице на балку разрушенного моста, пробежать по балкам, перепрыгивая через разрывы, и сбежать по наклонной доске; перепрыгнуть ров шириной 2 метра; пробежать 20 метров и, обежав флажок, пробежать в обратном направлении 100 метров по дорожке.

Форма одежды – военная, обувь спортивная.

Подведение итогов: первенство лично-командное, командный зачет – по семи лучшим результатам среди юношей.

Соревнование «Огневой рубеж»

Участвуют все члены команды. Соревнование «Огневой рубеж» состоит из двух этапов: неполная разборка – сборка автомата АК-74, снаряжение магазина 30 патронами к автомату АК-74.

Неполная разборка и сборка АК-74.

Порядок разборки: отделить «магазин», проверить, нет ли патрона в патроннике (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода, при положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола), вынуть пенал с принадлежностями, отделить шомпол, крышку ствольной коробки, пружину возвратного механизма, затворную раму с газовым поршнем и затвором, вынуть затвор из затворной рамы, отсоединить газовую трубку со ствольной накладкой. Сборка осуществляется в обратном порядке. (После присоединения крышки ствольной коробки спустить курок с боевого взвода в положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола и поставить автомат на предохранитель).

Каждому участнику фиксируется время разборки, сборки автомата. Первенство лично-командное. Командный зачет проводится по 8 лучшим результатам.

Снаряжение магазина к АК 30 патронами.

Каждому участнику фиксируется время снаряжения «магазина». Первенство лично-командное. Зачет проводится по 8 лучшим результатам.

Соревнование «Стрельба»

Вариант 1. Соревнования по стрельбе из АК-74. Участвуют все члены команды. Форма одежды спортивная (полевая) с длинным рукавом. У каждого участника противогаз в походном положении.

Стрельба индивидуальная по круглой мишени. Количество выстрелов: 3 пробных, 10 зачетных. Дистанция – 100 м. Положение для стрельбы - лежа с упора. Первенство лично-командное. Победителем считается участник и команда, набравшая наибольшее количество очков. Зачет по 8 лучшим результатам.

Вариант 2. Соревнования по стрельбе из МК-винтовки. Упражнение МВ-1. Дистанция 50 м. Мишень N7. Количество выстрелов: 3 пробных, 10 зачетных. Положение для стрельбы - лежа с упора. Первенство лично-командное. Победителями считаются участники и команда, набравшие наибольшее количество очков. Зачет по 8 лучшим результатам.

Тактическая игра на местности «Вперед, юнармейцы!»

Тактическая игра на местности «Вперед, юнармейцы!» (далее – тактическая игра) предполагает коллективные действия. Участники должны уметь совершить марш в пешем порядке по маршруту (легенде) в район сосредоточения. При совершении марша в составе подразделения быть в готовности уничтожить тактический воздушный десант противника, действовать при налете авиации противника, преодолеть участок заражения местности (ОЗК) и минного поля. Отодрать нападение диверсионно-разведывательной группы противника (стрельба по падающим мишеням), преодолеть искусственные и естественные преграды (использование туристических навыков). При необходимости оказать первую доврачебную помощь пострадавшему и выполнить транспортировку пострадавшего в безопасный район. С выходом в установленный район сосредоточения быть в готовности к движению по азимуту и действиям на привале, а также к боевому столкновению с использованием учебного стрелкового оружия, оснащенного лазерной системой.

В тактической игре участвуют 8 членов команды. Форма одежды полевая с длинным рукавом, в головных уборах, обувь военного образца с высокими берцами. Снаряжение: вещмешок, противогаз, фляжка с водой, посуда. Командиру отделения иметь при себе компас, пару сигнальных флажков, блокнот, карандаш. Для отделения: санитарная сумка, 3 компаса, часы.

Победителем считается отделение, которое выполнит поставленную задачу, совершит марш за наименьшее время с учетом штрафного времени, начисляемое за ошибки при выполнении нормативов, за непреодоление препятствий, за промахи при стрельбе и метании гранаты, за нарушение контрольного времени.

Примечание: Условия проведения соревнований могут быть частично изменены Главным судьей Игры и Оргкомитетом по результатам совещания с представителями команд и с учетом местных условий проведения соревнований. Изменения условий доводятся до каждой команды не позднее чем за 1 сутки до начала проведения соревнований.

ЗАЯВКА
на участие в Финальной военно-спортивной игре «Победа»
команды « _____ » города, региона _____

(наименование образовательной организации и т.п., адрес полностью с почтовым индексом, тел/факс)

№ п/п	Фамилия, имя (полностью)	Дата рождения (число, месяц, год)	Паспорт (№ свидетельства о рождении)	Домашний адрес	Школа Класс	Допуск врача к соревнованиям

Всего допущено к соревнованиям _____ человек.

_____ (подпись врача)

Командир _____
 (фамилия, имя полностью)

Руководитель команды _____

 (Ф.И.О. полностью, должность, дата рождения, домашний адрес, паспортные данные)

Помощник руководителя _____

 (Ф.И.О. полностью, должность, дата рождения, домашний адрес, паспортные данные)

Дата _____
 Руководитель органа исполнительной власти субъекта Российской Федерации, осуществляющего управление в сфере образования/в сфере молодежной политики или ответственный представитель Аппарата полномочного представителя Президента Российской Федерации в федеральном округе _____

_____ (ФИО полностью, должность)

М.П.

Угловой штамп или типовой бланк

СПРАВКА

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми нижеперечисленными членами команды

_____ (название команды)

направленными на Финальную военно-спортивную игру «Победа» (далее – Игра), проведен инструктаж по следующим темам:

1. Правила поведения во время Игры.
2. Меры безопасности во время движения в транспорте и пешком к месту соревнований.
3. Меры безопасности во время соревнований, противопожарная безопасность.

№	Фамилия, имя, отчество	Личная подпись членов команды, с которыми проведен инструктаж
1		
2		

Инструктаж
проведен _____

(Ф.И.О. полностью, должность)

Подпись лица, проводившего инструктаж _____

Руководитель команды

_____ (Ф.И.О. полностью)

Помощник руководителя
(тренер) _____

(Ф.И.О. полностью)

Приказом № _____ от _____ назначены ответственными в пути и во время проведения Игры за жизнь, здоровье и безопасность вышеперечисленных членов команды.

Подпись директора, учреждения (организации, клуба) _____

М.П.

Командное снаряжение

Санитарная сумка (укладка).

Принадлежности для выпуска боевого листка: карандаши, фломастеры, линейки, клей.

Компас 3 шт.

Личное снаряжение

Комплекты формы одежды - парадный, повседневный, спортивный.

Спортивная обувь, обувь для полевых и строевых занятий.

Эмблема (нарукавная или нагрудная).

Головные уборы.

Сменная обувь и одежда.

Перчатки.

Рюкзак (вещевой мешок, ранец десантника и т.п.)

Туалетные и купальные принадлежности.

Фляга.

Котелок, кружка, ложка.

Список личного снаряжения может изменяться исходя из условий организации быта участников Игры, о чем будет сообщено командам не позднее чем за три недели до даты начала Игры.

Обязательный список медицинской аптечки

№	Наименование
1	Термометр
2	Жгут кровоостанавливающий
3	Пипетка
4	Сода питьевая
5	Спирт нашатырный
6	Средства дезинфекции
7	Сердечные средства
8	Болеутоляющие средства
9	Желудочные средства
10	Перевязочные средства
11	Антисептические средства
12	Кровоостанавливающие средства
13	Жаропонижающие средства
14	Антибиотики
15	Бинт
16	Лейкопластырь
17	Глазные капли